

Pravidlo 3

POČET HRÁČŮ

TRESTNÍ USTANOVENÍ

Jestliže bez souhlasu rozhodčího náhradník nebo vystřídáný hráč vstoupí na hrací plochu, rozhodčí

- přeruší hru (v případě, že neovlivní hru, může uplatnit i výhodu ve hře),
- náhradníka nebo vystřídáného hráče napomene a vykáže z hrací plochy,
- hru naváže nepřímým volným kopem z místa, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem ustanovení pravidla 13).

Náhradníci a střídání hráčů

(15) Neoprávněný vstup náhradníka na hrací plochu se považuje za nesportovní chování; stane-li se tak ve hře, a náhradník ovlivní hru, rozhodčí hru přeruší, náhradníka napomene za nesportovní chování, vykáže ho z hrací plochy a hru naváže nepřímým volným kopem z místa (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla 13), kde byl míč v okamžiku přerušení hry. V případě, že náhradník neovlivní hru, hru nepřerušuje.

(20) Vstoupí-li na hrací plochu vyloučený hráč, rozhodčí mu osobní trest neudělí, ale vykáže ho z prostoru hřiště; přerušil-li rozhodčí z tohoto důvodu hru, naváže ji míčem rozhodčího v místě, kde byl míč v okamžiku přerušení hry (s ohledem na zvláštní ustanovení pravidla 8) a jeho provinění popíše v zápise o utkání.

Menší počet hráčů

(30) Má-li některé družstvo na hrací ploše sedm hráčů a jeden nebo více z nich v době, kdy je míč ve hře, opustí hrací plochu, **n e p ř e r u š u j e** rozhodčí ihned hru, ale při nejbližším přerušení hry dotazem u kapitána družstva zjistí, zda družstvo v souladu s pravidly může počet hráčů doplnit; hru naváže až po doplnění na minimální počet hráčů (sedm).

Pravidlo 4

VÝSTROJ HRÁČŮ

Bezpečnost

Hráč nesmí mít na sobě nic, čím by mohl ohrozit sebe nebo jiného hráče (včetně všech druhů šperků).

Základní výstroj

Povinnou základní výstroj hráče tvoří níže uvedené samostatné součásti:

- dres (pokud má pod ním spodní tričko, musí být rukávy tohoto trička stejné barvy jako rukávy dresu),
- trenýrky (pokud má pod nimi spodní kalhoty, musí být nohavice těchto kalhot stejné barvy jako barva, která na nohavicích trenýrek převládá),
- stulpny,
- chrániče holení,
- kopačky.

(10) Postup při výměně hráčů

- a) hráč nastupující trvale z pole do branky se musí převléknout do dresu, jehož barva je odlišná od barev dresů hráčů obou družstev, od barvy dresu brankáře soupeře a od barvy úboru rozhodčího i jeho asistentů s tím, že číslo na jeho brankářském dresu musí být shodné s číslem, pod kterým byl v zápise o utkání uveden jako hráč z pole. V tomto případě může být číslo na jeho novém dresu vytvořeno i náhradním způsobem.
- b) brankář přecházející trvale z branky do pole se musí převléknout do stejného dresu, ve kterém nastoupili jeho spoluhráči v poli s tím, že číslo na jeho dresu musí být shodné s číslem, pod kterým byl v zápise o utkání uveden jako brankář. V tomto případě může být číslo na jeho novém dresu vytvořeno i náhradním způsobem.
- c) hráč z pole, který zaujme místo brankáře pouze pro určitou herní situaci (např. pokutový kop) se nemusí převléknout do jiného dresu, ale na svůj vlastní dres z pole (pod kterým je uveden v ZU) si navlékne rozlišovací dres, který umožňují identifikaci hráče podle čísla dresu. Po skončení akce, pro kterou se stal brankářem, uvede svoji výstroj do původního stavu a zaujme opět místo hráče z pole.
- d) brankář, který zaujme místo hráče z pole pouze pro určitou herní situaci (např. pokutový kop) se nemusí převléknout do jiného dresu, ale na svůj vlastní brankářský dres (pod kterým je uveden v ZU) si navlékne rozlišovací dres, který umožňují identifikaci hráče podle čísla dresu. Po skončení akce, pro kterou se stal hráčem, uvede svoji výstroj do původního stavu a zaujme opět místo brankáře.

Pravidlo 5 ROZHODČÍ

Předepsaná výstroj rozhodčího se skládá z dresu, kalhot, stulpen a kopaček.

Rozhodčím je stejně jako hráčům zakázáno mít na sobě vyjma hodinek jakoukoli nepovolenou výstroj (např. šperky, prsteny) !!!!

Před zahájením utkání :

(15) Před zahájením utkání rozhodčí zkontroluje výstroj hráčů. Pokud to podmínky na stadiónu umožňují, provede kontrolu výstroje ještě před nástupem hráčů na hrací plochu. **V rámci kontrole výstroje rozhodčí rovněž zkontroluje, zda čísla na dresech všech hráčů a náhradníků obou družstev odpovídají údajům uvedeným v zápisu o utkání.**

Kontrolou výstroje hráčů může rozhodčí pověřit asistenty rozhodčího. Za řádné provedení kontroly výstroje a přijetí případných opatření **odpovídá rozhodčí.**

V průběhu utkání :

(17) Rozhodčí má utkání řídit v souladu se zněním a výkladem pravidel a v duchu hry. Pravidla se musí snažit uplatňovat tak, aby hra byla co nejméně přerušována.

Proto rozhodčí musí:

a. Pískat jasně a zřetelně; rozhodčí však **n e m u s í** přerušit hru písknutím (vyjma sporných situací) v těchto případech:

- **kop od branky, kop z rohu a vhazování,**
- **dosažení branky.**

Ve všech ostatních případech musí rozhodčí přerušit hru písknutím.

b. Dát po každém přerušení hry znamení k pokračování ve hře píšťalkou, pokynem ruky nebo slovně.

Dát znamení k navázání hry píšťalkou není nutné při volných kopech, kopech od branky, kopech z rohu a při vhazování.

Při volných kopech prováděných v blízkosti pokutového území se doporučuje dát znamení píšťalkou vždy, v každém případě však rozhodčí musí mít provedení volného kopu pod kontrolou.

Při míči rozhodčího se znamení píšťalkou zásadně nedává.

K provedení zahajovacího výkopu, výkopu po dosažení branky, pokutového kopu a k ukončení utkání se znamení píšťalkou musí dát vždy.

Pravidlo 10 DOSAŽENÍ BRANKY

VÝKLAD K PRAVIDLU

- (1) O tom, zda bylo nebo nebylo dosaženo branky, rozhoduje výhradně rozhodčí a jeho rozhodnutí je konečné, **proto** je nezbytné, aby v rozhodujícím okamžiku byl co nejbližší branky. Není-li si jist, zda míč skutečně přešel úplně přes brankovou čáru do branky, smí se ve výjimečných případech, a pouze z vlastní iniciativy, dotázat na názor příslušného asistenta rozhodčího.

**Znamení píšťalkou při dosažení branky je rozhodčí povinen dát pouze ve :
s p o r n ý ch případech.**

- (2) Pro posouzení, zda bylo či nebylo dosaženo branky, není rozhodující postavení brankáře, ale výhradně poloha míče. Stává se totiž, že brankář sice stojí za brankovou čárou, míč však drží před ní, nebo naopak brankář stojí před brankovou čárou, ale míč v jeho ruce je již za ní.

Příloha B TECHNICKÁ ZÓNA

Technická zóna (viz pravidlo 3, rozhodnutí IFAB) je prostor vyznačený v blízkosti hrací plochy, v němž se během utkání zdržují náhradníci a funkcionáři družstva.
Musí být vyznačena tam, kde jsou lavičky pro příslušníky družstva.

4. Všechny osoby, které **se budou v průběhu utkání** zdržovat v technické zóně, musí být před začátkem utkání **vedeny v zápise o utkání a musí být** řádně označeny v souladu s ustanoveními herního řádu příslušné soutěže.
5. **Vždy pouze jen j e d e n** z příslušníků družstva je oprávněn udělovat hráčům v průběhu utkání pokyny.
6. **Příslušníci družstva jsou po dobu hry povinni zdržovat se v technické zóně;** technickou zónu **smějí opustit** pouze ve výjimečných případech a se souhlasem rozhodčího (např. jestliže rozhodčí dovolí lékaři nebo masérovi družstva ošetřit na hrací ploše zraněného hráče).