

# Vstupní školení pro rozhodčí

ROZHODČÍ - LICENCE C



ÚSEK ROZHODČÍCH FAČR

PRAVIDLOVÁ KOMISE FAČR

# VÍTEJ MEZI NÁMI!



*Fotbal z jiného pohledu  
Pohyb venku  
Součást hry  
Plno emocí*



*Nové zážitky  
Noví kamarádi  
Nové zkušenosti  
Nové příležitosti*



*Pracuj na sobě  
Nauč se pravidla  
Když nevíš, zeptej se  
Zajímavé odměny*

# Přehled

Plán vstupního školení

**01**

Pravidla č. 1-10

**02**

Pravidlo č. 11 - ofsajd

**03**

Pravidlo č. 12 - přestupky

**04**

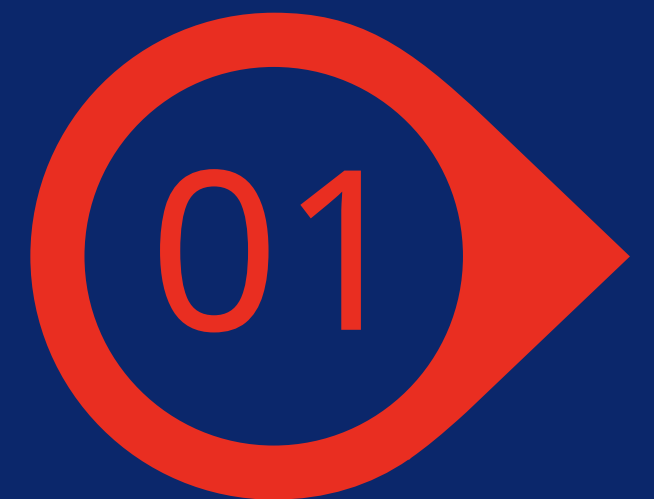
Pravidla č. 13-17

**05**

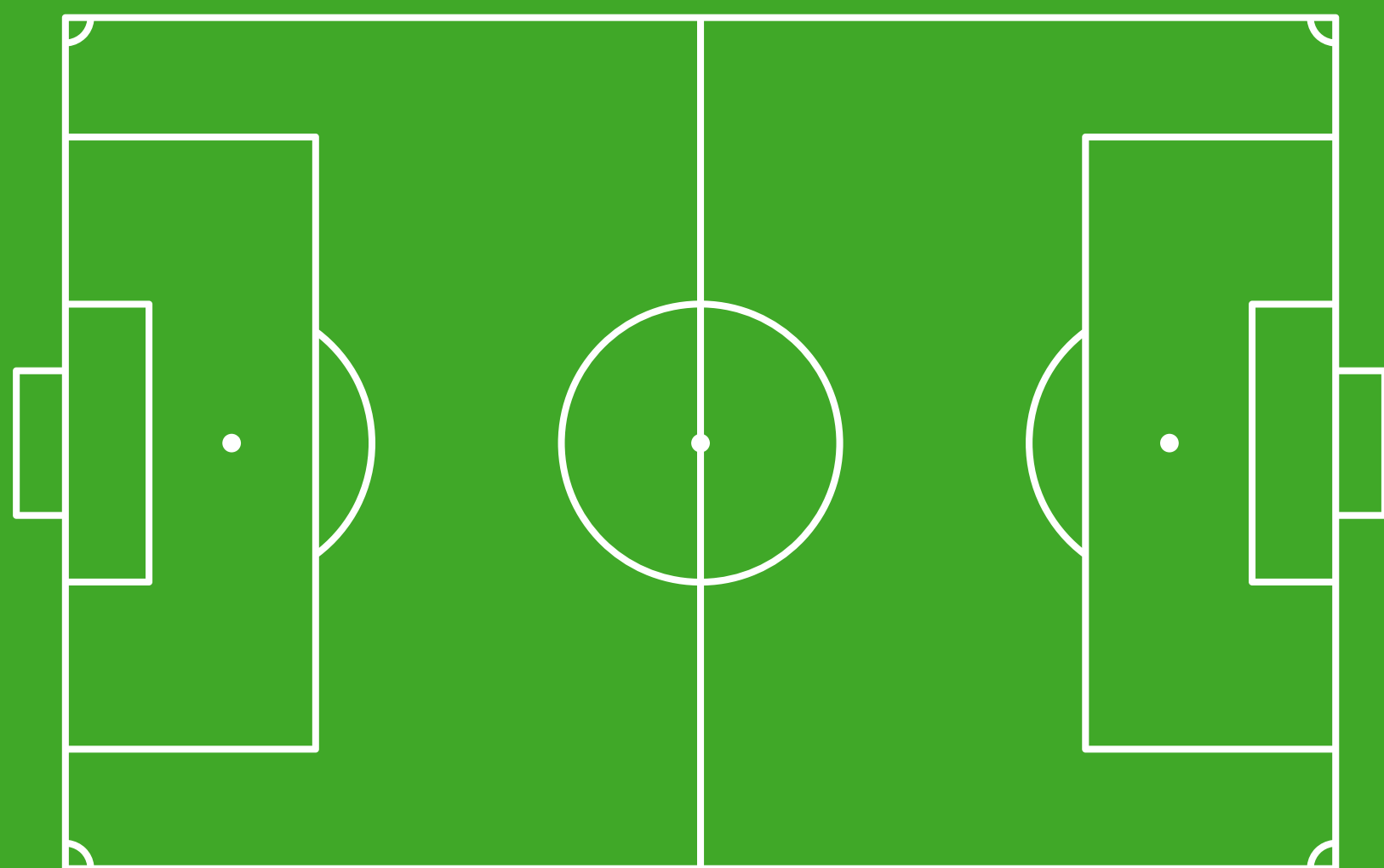
Soutěžní řád, další dokumenty

# Pravidla 1-10

## Základní verze



# Pravidlo 1 - Hrací plocha



## Základní rozměry

Pomezí čára – 90 m až 120 m

Branková čára – 45 m až 90 m

Pokutové území – 16,5 m

Brankové území – 5,5 m

Pokutová značka – 11 m

Pokutový oblouk – 9,15 m (poloměr)

Středový kruh – 9,15 m (poloměr)

# Pravidlo 2 – Míč



## Výměna poškozeného míče

Pokud míč poškozen:

- během hry – hra se naváže míčem rozhodčího
- během navázání hry – opakuje se

## Vlastnosti a rozměry

- kulatý
- obvod 68-70 cm
- průměr 22 cm



# Pravidlo 3 - Hráči



## Počet hráčů

- 11 hráčů, z nichž 1 musí být brankář
- minimální počet hráčů je 7
- pokud definitivně klesne počet pod 7, rozhodčí předčasně ukončuje utkání

## Počet střídání

- většinou u dospělých povoleno 5 střídání
- liší se dle rozpisu mistrovských soutěží dané soutěže
- u mládeže většinou povoleno opakované střídání



# Pravidlo 4 - Výstroj hráčů



## Povinná výstroj hráčů

- dres s rukávy
- trenýrky (brankaři mohou nosit tepláky)
- stulpny
- chrániče holení
- sportovní obuv (nemusí být nutně kopačky)



## Ostatní výstroj hráčů

- Hráči mohou nosit bezpečné ochranné pomůcky
- např. pokrývky hlavy, obličejové masky, brankařské čepice, sportovní brýle



# Pravidlo 5 - Rozhodčí



## Výbava rozhodčího

- předepsanou výstroj (dres, trenýrky, stulpny, sportovní obuv)
- odznak rozhodčího fotbalu
- dobře slyšitelnou píšťalku (AR – praporky)
- přesně jdoucí hodinky
- minci na losování
- žlutou a červenou kartu
- tužku a papír na poznámky



# Pravidlo 5 - Rozhodčí



## Pravomoci rozhodčího

- uplatňovat pravidla
- kdykoli přerušit hru pro přestupky hráčů
- nařizovat herní tresty a udělovat osobní tresty
- odpovídajícím způsobem navazovat znovu hru
- trestat ŽK a ČK od vstupu na hrací plochu před zahájením utkání do opuštění hrací plochy po ukončení utkání

## Pravidlo 6 - ostatní rozhodčí

- pomáhají a asistují hlavnímu rozhodčímu
- AR1, AR2, 4R, VAR, AVAR



# Pravidlo 5 - Rozhodčí



## MUSÍ předčasně ukončit utkání:

- počet hráčů družstva klesne definitivně pod 7
- při inzultaci některého z rozhodčích
- pro úmrtí příslušníka družstva, některého z rozhodčích nebo delegátů
- při opuštění hrací plochy některého družstva jako projev nesouhlasu s rozhodnutím rozhodčího
- na úřední zákrok orgánu Policie ČR
- v dalších případech dle pravidla 1 a soutěžního řádu

## MŮŽE předčasně ukončit utkání:

- pro špatnou viditelnost (tma)
- pro špatné povětrnostní podmínky
- pro nezpůsobilý stav hrací plochy (hrací plocha se může i během utkání stát nezpůsobilou)
- pro neuposlechnutí rozhodčího příslušníkem družstva (R dá lhůtu max. 2 minuty)
- pro vniknutí obecenstva do prostoru hřiště
- pro hrubé nesportovní projevy obecenstva
- pro poruchu umělého osvětlení (60 min.)

# Pravidlo 7 - Doba hry



## Nastavení doby hry

- doba promeškaná jiným způsobem, než hrou se nahrazuje nastavením
  - střídání hráčů
  - odchod vyloučeného hráče nebo příslušníka družstva
  - zjišťování stavu zraněných hráčů na HP nebo jejich ošetřování
  - více viz pravidlo 7 PF

## Prodloužení doby hry

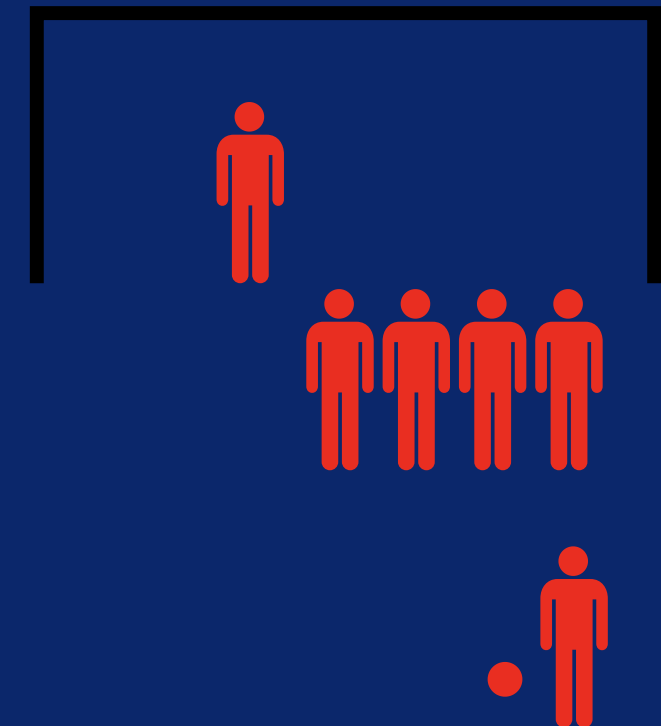
- k provedení pokutového kopu, který je nařízen ještě v době hry na konci poločasu o dobu potřebnou k provedení



# Pravidlo 8 - Zahájení a navazování hry



- Výkop - na začátku poločasu, po vstřelené brance
- Volné kopy - přímý/nepřímý volný kop (PVK)/(NVK)
  - Více informací v pravidle 13
- Pokutový kop
- Vhazování
- Kop od branky/kop z rohu
- Míč rozhodčího
  - Míč je ve hře, jakmile se dotkne země



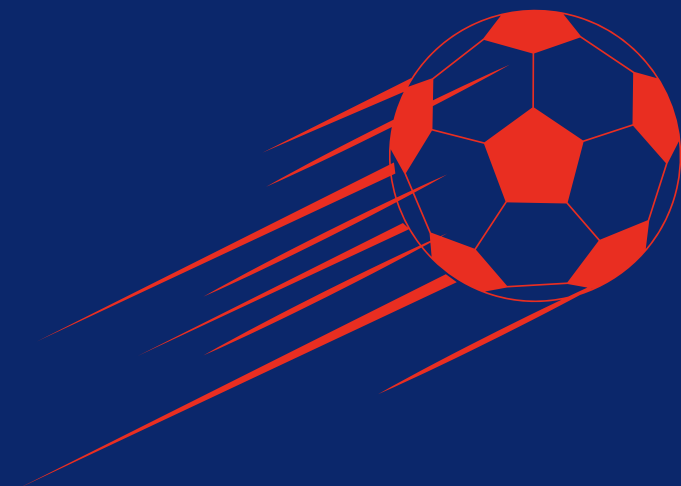
# Pravidlo 9 - Míč ve hře/ze hry



## Míč je ze hry, když:

- přejde po zemi nebo ve vzduchu celým objemem brankovou nebo pomezí čáru
- rozhodčí přeruší hru
- se míč dotkne rozhodčího a zůstane na hrací ploše a tím družstvo založí slibnou útočnou akci nebo míč jde přímo do branky nebo se změní družstvo, které má v držení míč (hra se navazuje se míčem rozhodčího)

Ve všech ostatních případech je míč ve hře



# Pravidlo 10 - Určení výsledku utkání



## Dosažení branky

- Branky je dosaženo, jakmile míč celým objemem přejde brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a pod brankovým břevnem za předpokladu, že nebyla porušena pravidla

## Vítěz utkání

- Vítězem utkání je družstvo, které dosáhlo více branek

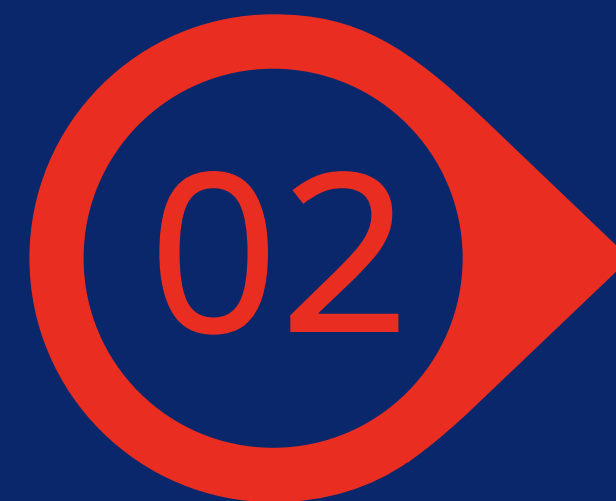
## Penaltový rozstřel

- Pokud musí být určen vítěz utkání - uvedeno v RMS



# Pravidlo 11

## Základní verze





# Pravidlo 11 - Ofsajd

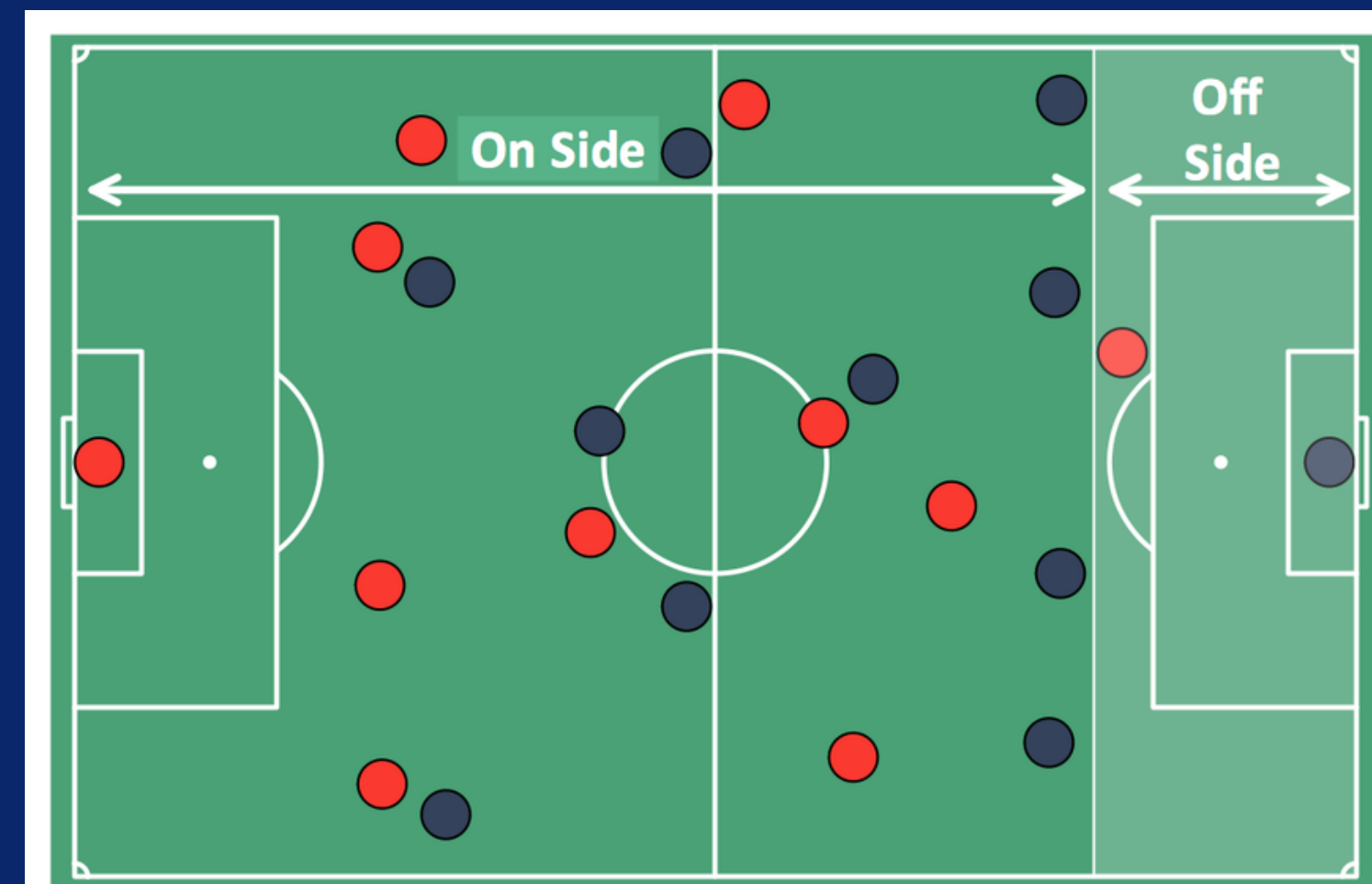


## Ofsajdová pozice (není porušením pravidla):

- hráč je kteroukoliv částí těla, kterou může hrát (hlava, tělo, noha - NE ruka), na polovině soupeře blíže k brankové čáře soupeře než míč a předposlední bránící hráč
- posuzujeme v momentě přihrávky

## Ofsajd (porušení pravidla):

- hráč, který je v ofsajdové pozici, když jeho spoluhráč zahraje míčem, a aktivně se zapojí do hry
- nařízen NVK



# Pravidlo 11 - ofsajd



## Ofsajd - aktivní zapojení do hry

Ovlivní hru tým, že:

- zahraje míč/dotkne se míče, který mu přihrál spoluhráč

Ovlivní soupeře tým, že:

- mu zabrání v hraní míče nebo možnosti hrát míč tím, že mu zjevně brání ve výhledu
- svádí se soupeřem souboj o míč
- zjevně se pokusí zahrát míčem, který je v jeho blízkosti, přičemž ovlivní soupeře
- provede jasnou akci, která má vliv na soupeřovu možnost hrát míčem

Získá výhodu tým, že zahraje míč či ovlivní soupeře:

- když se míč odrazí od břevna, tyče, soupeře
- když byl míč úmyslně zahrán soupeřem při obranném zákroku



# Pravidlo 11 - ofsajd



## Vědomé hraní/obránný zákrok

Vědomé hraní míče (útočník v ofsajdové pozici poté může hrát)

- pokud obránce vědomě, kontrolovaně zahraje míčem (odkopne, odhlavičkuje,...), tak se následně nebude u útočníka jednat o ofsajd

Obranný zákrok (útočník nemůže hrát, pokud je při střele v ofsajdové pozici)

- O „obránný zákrok“ se jedná, pokud bránící hráč zahraje nebo se pokusí zahrát míčem, který směřuje na branku, kteroukoliv částí těla vyjma rukou nebo paží
- Například, když se snaží zamezit střele na branku

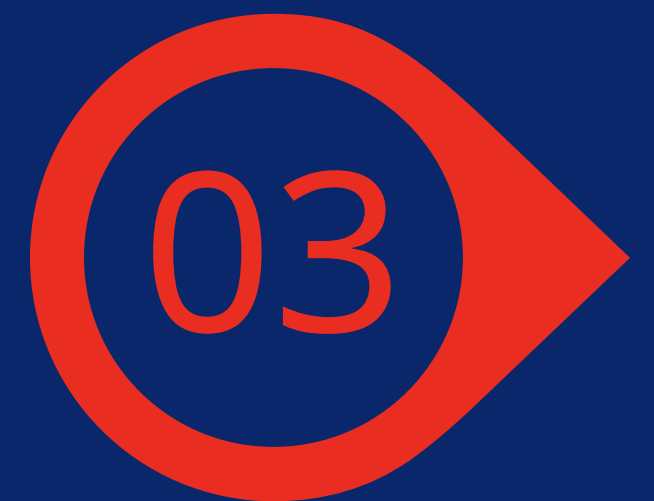
## Ofsajd není z:

- kopu od branky, vhazování, kopu z rohu



# Pravidlo 12

## Základní verze



# Pravidlo 12 - Přestupky



## **Přímý volný kop (pokutový kop):**

- 1) vrazí do soupeře
- 2) skočí na soupeře
- 3) kopne nebo se pokusí kopnout soupeře
- 4) strčí do soupeře
- 5) udeří nebo se pokusí udeřit soupeře (vč. úderu hlavou)
- 6) nedovoleně zastaví soupeře
- 7) podrazí nebo se pokusí podrazit soupeře
- 8) hraje míč rukou (vyjma brankaře v jeho pokutovém území)
- 9) drží soupeře
- 10) brání soupeři v pohybu (dojde ke kontaktu)
- 11) kousne nebo plivne na někoho z příslušníků družstva nebo na rozhodčího
- 12) hodí předmět na míč, soupeře nebo rozhodčího, nebo předmětem, který drží v ruce, se dotkne míče



# Pravidlo 12 - Přestupky



## Intenzita přestupku

U prvních 7 přestupků dříve uvedených rozlišujeme intenzitu

### ***Nedbalá:***

- za nedbalost se považuje nepozornost nebo nedostatečná předvídavost následků boje o míč, ale stále ještě ve sportovním duchu; udělení osobního trestu není nutné

### ***Bezohledná (ŽK)***

- za bezohlednost se považuje, jestliže se hráč chová bez ohledu na možné důsledky pro soupeře, proto musí být napomenut

### ***Nepřiměřená síla (ČK)***

- o použití nepřiměřené síly se jedná, když hráč použije nepřiměřenou sílu a ohrozí zdraví a bezpečnost soupeře, proto musí být vyloučen

# Pravidlo 12 - Přestupky



## Surová hra/Hrubé nesportovní chování (ČK)



### Surová hra

- Hráč se dopustí surové hry, pokud podle názoru rozhodčího **v nepřerušené hře se na hrací ploše v souboji o míč** dopustí některého z prvních sedmi přestupků uvedených v části 1 Pravidla 12 vůči soupeři za použití nepřiměřené síly, brutality, úmyslně, násilně, nebo se záměrem ho zranit

### Hrubé nesportovní chování

- Hráč se dopustí hrubého nesportovního chování, pokud použije nebo se pokusí použít nepřiměřenou sílu nebo brutalitu vůči soupeři **mimo boj o míč (nebo v přerušené hře)**, bez ohledu na to, zda dojde nebo nedojde ke kontaktu
- Hráč, který **mimo souboj o míč** úmyslně udeří soupeře do hlavy nebo do obličeje, rukou nebo paží, se dopustí HNCH, vyjma případů, kdy použitá síla byla zanedbatelná

# Pravidlo 12 - Přestupky



## ZSRA/ZZBM

Zmaření slibně se rozvíjející akce (ŽK):

- družstvo má možnost po jedné či dvou přihrávkách přímo ohrozit branku



Zmaření zjevné brankové možnosti (ČK)

- hráč může relativně bezprostředně dosáhnout branky

## Aspekty pro vyhodnocení:

- vzdálenost místa přestupku od soupeřovy branky
- rychlost a směr útočné akce
- pravděpodobnost udržení či získání kontroly nad míčem
- postavení a počet bránících hráčů



# Pravidlo 12 - Přestupky



## ZSRA/ZZBM uvnitř PÚ



Rozlišujeme, zda se stal přestupek mimo nebo uvnitř PÚ

Nařízení PK = nejvyšší herní trest (zamezení „dvojího“ trestu)

V případě, že existuje „snaha hrát míčem“, tak „ponižujeme“ OT

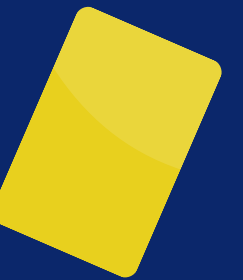
- Zmaření slibně se rozvíjející akce v PÚ
  - Ve snaze hrát míčem= bez OT
  - Bez snahy hrát míčem (držení, strčení, hraní rukou,...)= ŽK
- Zmaření zjevné brankové možnosti v PÚ
  - Ve snaze hrát míčem= ŽK
  - Bez snahy hrát míčem (držení, strčení, hraní rukou,...)= ČK

Stále ale musíme rozlišit intenzitu přestupku - OT se v případě intenzity „nesnižuje“!

# Pravidlo 12 - Přestupky



## Napomínání = ŽK



**Hráče rozhodčí napomene, jestliže:**

- 1) zdržuje navázání hry
- 2) projevuje nesouhlas slovy, gesty nebo chováním
- 3) vstupuje, úmyslně opouští hrací plochu nebo se na ni vrací bez souhlasu rozhodčího
- 4) nedodrží předepsanou vzdálenost při provádění míče rozhodčího, volného kopu, kopu z rohu nebo vhazování míče
- 5) soustavně porušuje pravidla hry
- 6) chová se nesporně (NCH)
- 7) vstoupí do prostoru vyhrazeného pro přezkoumání videa rozhodčím
- 8) nepřiměřeným použitím signálu rozhodčího (TV obrazovka) se domáhá přezkoumání

# Pravidlo 12 - Přestupky



## Vyloučení = ČK



**Rozhodčí vyloučí hráče, náhradníka nebo vystřídaného hráče, jestliže:**

- 1) zabrání soupeřovu družstvu dosáhnout branky nebo zmaří jeho zjevnou brankovou možnost tím, že zahraje míč rukou (vyjma brankaře v jeho vlastním pokutovém území)
- 2) zabrání soupeřovu družstvu v dosažení branky nebo zmaří soupeři zjevnou možnost dosáhnout branky tím, že soupeře směřujícího celkově na jeho branku zastaví přestupkem, za který se nařizuje přímý volný kop (není-li dále stanoveno jinak)
- 3) dopustí se surové hry (způsob hry, kdy je ohrožena bezpečnost soupeře, při kterém je použito nepřiměřené síly nebo brutality)
- 4) kousne nebo plivne na soupeře nebo na jinou osobu
- 5) chová se hrubě nesportovně – dopustí se hrubého nesportovního chování (HNCH)
- 6) použije pohoršující, urážlivé nebo ponižující výroky nebo gesta
- 7) je podruhé napomínán v témže utkání
- 8) vstoupí na pracoviště videoasistenta rozhodčího nebo jeho asistenta

# Pravidlo 12 - Přestupky



## Výhoda ve hře

- Rozhodčí může po přestupku uplatnit tzv. „výhodu ve hře“
- Umožnění pokračování ve hře, pokud došlo k přestupku a družstvo, může z výhody získat prospěch
- Pokud výhoda nemá předpokládaný účinek - potrestáme původní přestupek
- Při poskytnutí výhody ve hře udělíme OT při nejbližším přerušení hry
  - Pokud se jedná o OT za „intenzitu“ - musíme udělit
  - Pokud se jedná o OT za ZSRA/ZZBM - neudělujeme (nebylo nic „zmařeno“)
- Výhoda by neměla být uplatňována v případě, že má být hráč vyloučen; pouze v případě, že se jedná o zjevnou brankovou možnost, rozhodčí uplatní výhodu ve hře a provinivšího se hráče vyloučí při nejbližším přerušení hry



# Pravidlo 12 - Přestupky



## Hra rukou - přestupek

Pro určení přestupku se považuje část ruky od linie spodní části podpaždí ke konečkům prstů

Je přestupkem, pokud hráč:

- se úmyslně dotkne míče rukou/paží, včetně pohybu ruky/paže proti míči
- skóruje do soupeřovy branky přímo od ruky/paže, i když náhodně, včetně brankaře
- poté, co se míč dotkl jeho ruky nebo paže, i když náhodně, ihned skóruje do soupeřovy branky
- se dotkne míče jeho rukou/paží, když jeho ruka/paže nepřírozeně zvětšuje prostor těla nebo ruka/paže je nad úrovní ramene



# Pravidlo 12 - Přestupky



## Hra rukou - NENÍ přestupek

Pro určení přestupku se považuje část ruky od linie spodní části podpaždí ke konečkům prstů

Není přestupkem, když se míč dotkne hráčovy ruky/paže:

- přímo od hráčovy vlastní hlavy nebo těla (vč. nohy)
- přímo od hlavy nebo těla (vč. nohy) svého spoluhráče, který je blízko
- když ruka/paže je blízko u těla a nezvětšuje nepřirozeně prostor těla
- jestliže hráč upadne a ruka/paže je mezi tělem a zemí, aby podepřela tělo, ale není vytrčena bočně nebo vertikálně od těla



# Pravidlo 12 - Přestupky

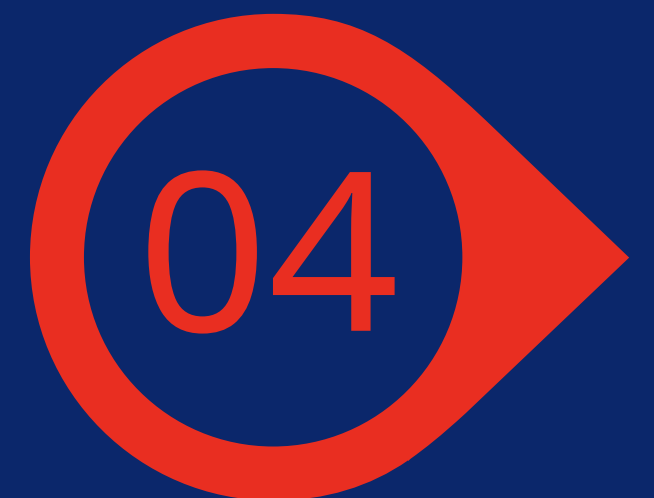


## Nepřímý volný kop:

- 1) hraje nebezpečným způsobem (např. „vysoká noha“ či „nízká hlava“)
- 2) brání soupeři v pohybu (nedojde ke kontaktu)
- 3) projevuje nesouhlas s rozhodnutím rozhodčího, používá útočné, urážlivé nebo vulgární výrazy a gesta nebo jiné slovní útoky
- 4) brání brankaři v rozehrání míče nebo kopne či pokusí se kopnout do míče v okamžiku, kdy jej brankář rozehrává
- 5) dopustí se jiného přestupku neuvedeného v PF, pro který byla hra přerušena pro napomenutí nebo vyloučení hráče
- 6) brankář má míč v rukou pod kontrolou déle než 6 sekund, než se ho zbaví
- 7) brankář se dotkne míče rukou poté co se ho zbavil a dříve, než se ho dotkl jiný hráč
- 8) brankář se dotkne míče rukou poté, co mu ho úmyslně přihrál jeho spoluhráč nebo co ho obdržel přímo po vhazování spoluhráče, vyjma případu, kdy brankář zjevně kopnul nebo se pokusil kopnout míč, aby ho dostal do hry

# Pravidla 13-17

## Základní verze





# Pravidlo 13 - Volné kopy



## Druhy volných kopů:

Nařizujeme ve prospěch družstva soupeře, pokud se hráč proviní vůči pravidlům

Přímý volný kop:

- nejčastěji za porušení pravidla č. 12 (viz dříve)
- může být dosaženo přímo soupeřovy branky (vlastní branka neplatí)

Nepřímý volný kop

- nejčastěji za porušení pravidla č. 11 (viz dříve)
- nemůže být dosaženo přímo branky - míče se musí dotknout jiný hráč

Míč musí stát v klidu

Míč je ve hře, když se zjevně pohne

Všichni hráči soupeře musí být od míče nejméně 9,15 m



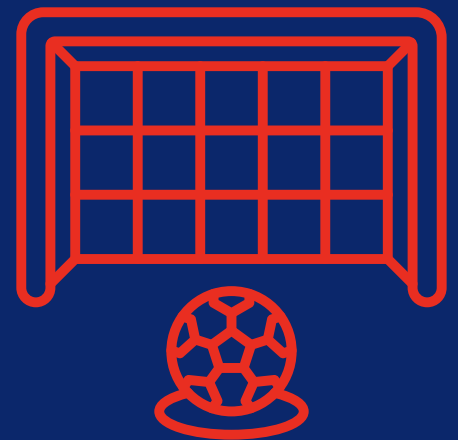
# Pravidlo 14 - Pokutový kop



Nařizujeme ve prospěch družstva soupeře, pokud se hráč dopustí přestupku za který se nařizuje přímý volný kop ve vlastním pokutovém území

## Procedura:

- míč musí v klidu ležet na pokutové značce
- brankář musí být minimálně 1 nohou na nebo nad brankovou čarou
- všichni ostatní hráči musí být mimo pokutové území a dál od branky než míč
- míč musí být rozehrán dopředu
- míč je ve hře, když se zjevně pohne
- hráč zahrávající PK se nesmí míče dotknout podruhé dříve, než jiný hráč



Pokud PK nařízen na konci poločasu, R musí prodloužit dobu hry, aby byl proveden

Souhrnná tabulka při provádění pokutových kopů	Branky bylo dosaženo	Branky nebylo dosaženo
Porušení předepsaného postavení hráče útočícího družstva	Pokutový kop se opakuje	Nepřímý volný kop
Porušení předepsaného postavení hráče bránícího družstva	Branka platí	Pokutový kop se opakuje
Porušení předepsaného postavení hráče útočícího i bránícího družstva	Pokutový kop se opakuje	Pokutový kop se opakuje
Přestupek brankáře	Branka platí	PK nebyl chycen ani vyražen: PK se neopakuje, vyjma případu, kdy brankář zjevně ovlivnil hráče provádějícího PK
Přestupek brankáře	Branka platí	PK byl chycen nebo vyražen: PK se opakuje a brankář je varován; bude napomenut za každý další přestupek
Přestupky brankáře a hráče provádějícího PK provedené ve stejném okamžiku	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK
Míč byl rozehrán dozadu	Nepřímý volný kop	Nepřímý volný kop
Použití nedovoleného triku	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK	NVK a ŽK pro hráče provádějícího PK
Kop provedl jiný než určený hráč	Rozhodčí napomene hráče, který kop provedl a nařídí nepřímý volný kop	Rozhodčí napomene hráče, který kop provedl a nařídí nepřímý volný kop

# Pravidlo 15 - Vhazování

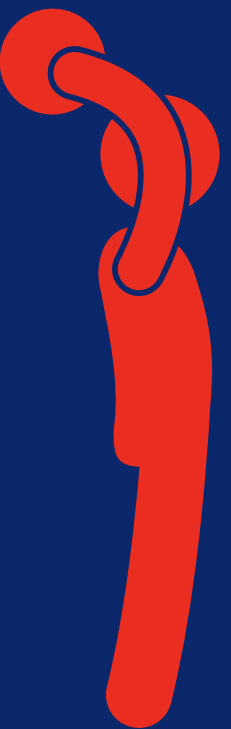


Pokud míč přejde celým objemem pomezí čáru, je hra navázána vhazováním soupeřova družstva

## Procedura:

- vestoje, obrácen obličejem do hrací plochy
- alespoň částí obou nohou stát buď na pomezí čáře nebo za ní
- vhodit míč oběma rukama zezadu přes hlavu tam, kde míč opustil HP
- všichni hráči soupeře musí být nejméně 2 m od místa na pomezí čáře, ze kterého se bude míč vhazovat
- míč je ve hře, jakmile se dostane na hrací plochu

Přímo z vhazování nemůže být docíleno branky



# Pravidlo 16 - Kop od branky



Pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru a jako poslední se míče dotklo útočící družstvo, je hra navázána kopem od branky

## **Procedura:**

- míč musí být v klidu a může být zahrán z kteréhokoli místa v brankovém území
- míč je ve hře, jakmile se zjevně pohne
- dokud míč není ve hře, musí být hráči soupeře mimo pokutové území

Přímo z kopu od branky může být dosaženo branky proti soupeřovu družstvu  
– vlastní branka neplatí



# Pravidlo 17 - Kop z rohu



Pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru a jako poslední se míče dotklo bránící družstvo, je hra navázána kopem z rohu

## Procedura:

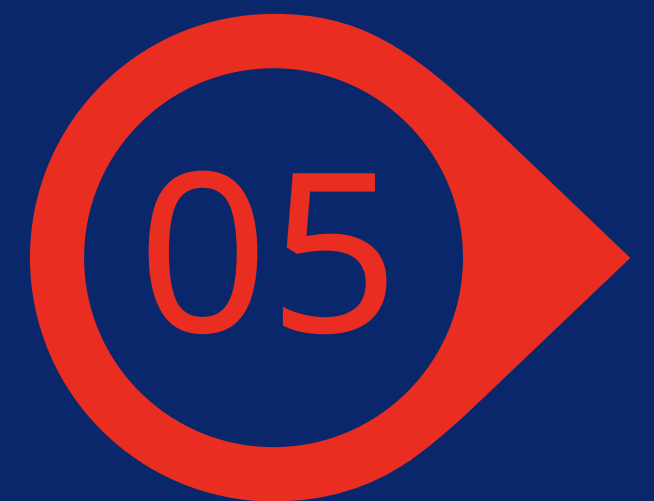
- míč musí být v klidu a umístěn uvnitř rohového čtvrtkruhu
- míč je ve hře, jakmile se zjevně pohne
- rohový praporek nesmí být odstraněn
- dokud míč není ve hře, musí být soupeř vzdálen nejméně 9,15 m od rohového čtvrtkruhu

Přímo z kopu z rohu může být dosaženo branky proti soupeřovu družstvu



# Soutěžní řád

## Základní verze



# Soutěžní řád



## **Soutěžní řád FAČR (+ Soutěžní řád mládeže a žen FAČR)**

=základní legislativní rámec, který je nutno dodržovat, platný pro všechny soutěže

Pro rozhodčího je potřeba znát tyto části:

- povinností organizátora utkání (§45 - 46)
- čekací doby (§49)
- nedostavení se delegovaného rozhodčího (§50)
- práva a povinností rozhodčího (§51, §55, §57, §61)
- kontrola totožnosti hráčů (§58)
- přerušené nebo předčasně ukončené utkání (§60).





# Řád rozhodčích a delegátů

## Rozpis mistrovských soutěží



### Řád rozhodčích a delegátů FAČR

- podmínky pro výkon rozhodčího
- podmínky pro udělení licence rozhodčího
- práva a povinnosti
- sazebník odměn za odřízení utkání

### Rozpis mistrovských soutěží

- upravuje ty části celostátní legislativy a pravidel fotbalu pouze pro soutěže řízené danou organizační jednotkou (OFS, KFS, ŘKČ, ŘKM)

